

Amélioration Linux avec les GPU AMD

materiel



Des améliorations sont en cours pour améliorer les performances de jeu sur *Steam Deck* et les **systèmes Linux** avec des **GPU AMD**. Un problème fréquent est le *bégaiement* lors de la compilation des *shaders*, qui peut altérer la qualité de l'expérience de jeu. DXVK 2.0 a été publié pour contourner ce problème et le travail est en cours sur les pilotes AMD. Le travail sur l'API *Vulkan* *VK_EXT_graphics_pipeline_library* devrait entraîner une amélioration de 50% du **fast-linking** pour une expérience de jeu améliorée pour certains jeux. Les améliorations seront disponibles dans Mesa 23.1 et SteamOS 3.5.

Le **fast-linking** se réfère à une fonctionnalité de l'architecture GPU d'AMD qui permet d'améliorer les performances en matière de liaison entre les unités de traitement graphiques (*shaders*) et les unités de mémoire. Cela peut entraîner une amélioration de la vitesse d'exécution des applications graphiques, telles que les jeux vidéo, en augmentant la bande passante de la mémoire et en réduisant les temps de latence.

— *CPT* - Article publié le Mardi 31 Janvier 2023

From:
<https://www.abonnel.fr/> - notes informatique & technologie

Permanent link:
https://www.abonnel.fr/journal_geek/2023/20230131-amelioration-linux-gpu-amd

Last update: **2023/01/31 21:13**

